

Sumário

1. DO CAMPEONATO.....2

2. DAS CATEGORIAS.....2

3. DOS CLUBES E ATLETAS.....2

4. DAS INSCRIÇÕES DAS EQUIPES.....3

5. DAS INSCRIÇÕES EM OUTRAS EQUIPES.....3

6. DO CANCELAMENTO DE INSCRIÇÕES DE EQUIPES.....4

7. DO PAGAMENTO DE INSCRIÇÕES, TAXAS ANUAIS E ARBITRAGEM.....4

8. DA TRANSFERÊNCIA DE ATLETAS.....4

9. DA FORMA DE DISPUTA.....4

10. DOS CRITÉRIOS PARA SELEÇÃO DE CABEÇAS-DE-CHAVE.....5

11. DAS QUADRAS.....5

12. DAS SÚMULAS.....5

13. DOS CONFRONTOS.....5

14. DA PERDA DE JOGO POR WO OU DESISTÊNCIA.....6

15. DA PERDA POR DESISTÊNCIA DE JOGO EM ANDAMENTO.....6

16. DA VALIDADE DOS JOGOS TERMINADOS.....6

17. DAS BOLAS.....7

18. DO UNIFORME.....7

19. DOS CAPITÃES DAS EQUIPES.....8

20. DO CAMPEÃO GERAL.....8

21. DA PONTUAÇÃO PARA O RANKING INDIVIDUAL.....8

22. DOS RECURSOS.....9

23. DOS CASOS OMISSOS.....9



## 1. DO CAMPEONATO

A Copa Interequipas será regida pelo presente regulamento em consonância com resoluções, atualizações e normas aprovadas pela diretoria da FEDERAÇÃO PAULISTA DE TÊNIS obedecendo as regras oficiais adotadas pela entidade e será disputado por equipes.

## 2. DAS CATEGORIAS

Para todas as categorias a divisão por faixa etária será feita tomando como base o ano de nascimento, ou seja, a idade do tenista em 31 de dezembro de 2020.

### INFANTOJUVENIL – FEMININO

<b>12F</b>	11 e 12 anos principiantes à 1ª classe
<b>14F</b>	13 e 14 anos principiantes à 1ª classe
<b>16F</b>	15 e 16 anos principiantes à 1ª classe
<b>18F</b>	17 a 18 anos principiantes à 1ª classe

### INFANTOJUVENIL – MASCULINO

<b>12M</b>	11 e 12 anos principiantes à 1ª classe
<b>14M</b>	13 e 14 anos principiantes à 1ª classe
<b>16M</b>	15 e 16 anos principiantes à 1ª classe
<b>18M</b>	17 a 18 anos principiantes à 1ª classe

## 3. DOS CLUBES E ATLETAS

**3.1** Poderão participar do Campeonato Paulista Interequipas os clubes e academias devidamente filiados e que não tenham débitos na FPT;

- a) Só poderão fazer parte das equipes os tenistas devidamente registrados na FPT e que estejam com a taxa anual e filiação regularizadas;
- b) c) Excepcionalmente, cada equipe poderá ter até 50% dos inscritos participando como INSCRIÇÃO INCENTIVO limitado ao número máximo de **2 (dois)** atletas por equipe;
- c) d) Os tenistas inscritos com INSCRIÇÃO INCENTIVO, poderão participar das equipes pagando a taxa **de R\$ 70,00 (setenta reais)**. Neste caso não há necessidade de pagamento da taxa anual ou de taxa de refiliação, basta estar registrado com a sigla do clube ou academia que irá representar.



#### **4. DAS INSCRIÇÕES DE EQUIPES**

- 4.1** As inscrições das equipes devem ser feitas no prazo limite estabelecido na divulgação oficial da FPT;
- 4.2** Os clubes e academias poderão inscrever equipes formadas com o mínimo de 2 (dois) e máximo de 4 (quatro) participantes;
- 4.3** Poderão participar das equipes, os tenistas que tenham sido inscritos até a data estabelecida;
- 4.4** Os clubes e academias são responsáveis pela avaliação das condições físicas e de saúde dos atletas inscritos em suas equipes;
- 4.5** Os clubes e academias são responsáveis pela inscrição dos atletas a ele vinculados;
- 4.6** Tenistas bloqueados em torneios abertos terão a inscrição recusada.
- 4.7** Para efeito de inscrição será considerada a classe do tenista na data de encerramento das inscrições.
- 4.8** Os clubes poderão inscrever uma ou duas equipes (A e B) em cada categoria de disputa

#### **5. DAS INSCRIÇÕES EM OUTRAS CATEGORIAS**

- 5.1** Os tenistas poderão participar somente de uma equipe.
- 5.2** Tenistas das categorias 10 e 11 anos poderão participar a categoria 12 anos
- 5.3** Além dos tenistas da categoria os clubes e academias poderão inscrever equipes com até 3 tenistas de outras idades, como segue:

##### **FEMININO**

12F	Na imediatamente superior
14F	Na 16 e 18F
16F	Na imediatamente superior
18F	Somente na sua categoria

##### **MASCULINO**

12M	Na imediatamente superior
14M	Na 16 e 18M
16M	Na imediatamente superior
18M	Somente na sua categoria



## **6. DO CANCELAMENTO DE INSCRIÇÃO DE EQUIPES**

O cancelamento deverá ser efetuado até o último dia de inscrição.

## **7. DO PAGAMENTO DE INSCRIÇÕES, TAXAS ANUAIS E DE ARBITRAGENS**

As inscrições de equipes, taxas anuais de tenistas, taxas de Inscrição Incentivo e taxas de arbitragens serão debitadas nas faturas mensais dos clubes ou academias, conforme valores abaixo:

Taxa de inscrição (por equipe) R\$ 220,00

Taxa de arbitragem (por confronto) R\$ 165,00

## **8. DA TRANSFERÊNCIA DE ATLETAS**

Poderão participar tenistas com transferências homologadas até o último dia de inscrição.

## **9. DA FORMA DE DISPUTA**

**9.1** As categorias que tiverem até 3 equipes serão disputas em grupo;

- 2 x 3
- 3 x 1
- 1 x 2

**9.2** Critérios de desempate nos grupos (pela ordem):

- maior número de vitórias;
- saldo de vitórias;
- saldo de sets (nos jogos de simples);
- saldo de games (nos jogos de simples)
- Sorteio

**9.2.1** Em caso de empate de duas equipes: confronto direto;

**9.2.2** Caso uma equipe se retire do campeonato, em qualquer momento, no sistema "um contra todos", todos os resultados da equipe, pró ou contra, serão considerados nulos.

**9.2.3** As categorias com 4 ou mais equipes serão disputadas pelo sistema de eliminatória simples.



## **10. DOS CRITÉRIOS PARA SELEÇÃO DAS EQUIPES CABEÇAS DE CHAVE**

**10.1** Os cabeças de chave serão numerados de acordo com o ranking da FPT vigente na data de encerramento das inscrições;

**10.2** Quando houver empate nos critérios acima, o desempate será feito por sorteio.

## **11. DAS QUADRAS**

**11.1** Os confrontos serão realizados nas quadras designadas pela FPT;

**11.2** As quadras deverão estar completamente equipadas com pau de simples, placares e cadeiras ou bancos em número suficiente para os jogadores e capitães;

**11.3** Os jogos iniciados em determinado piso não poderão ser transferidos para quadras de piso diferente, a não ser em caso de comum acordo, devidamente assinado em súmula.

## **12. DAS SÚMULAS**

**12.1** Em todos os jogos deverá ser preenchida a súmula oficial do jogo;

**12.2** Caberá ao árbitro da FPT o preenchimento da súmula dos jogos;

**12.3** A súmula é o documento oficial do jogo e nela deverão estar assinaladas todas as observações referentes ao andamento do mesmo;

**12.4** É obrigatória a assinatura na súmula oficial por jogadores e capitães.

## **13. DOS CONFRONTOS**

**13.1** Os confrontos de todas as categorias serão disputados em duas simples e, em caso de empate, uma partida de duplas;

**13.2** Serão realizados a partir das 8h00;

**13.3** As partidas de simples serão disputadas, em melhor de 3 (três) sets, sendo os dois primeiros normais, realizados em games com vantagem, decididos pelo sistema de TIE BREAK NORMAL (melhor de 12 pontos), caso haja empate em 6 a 6 no set;

**13.4** Caso haja necessidade de desempate, o 3º set será substituído, com a disputa de um "MATCH TIE BREAK" (melhor de 18 pontos), onde o vencedor será o tenista que primeiro atingir 10 pontos, desde que haja 2 pontos de diferença, ou seja, se houver empate em 9 a 9, haverá a necessidade de ir a 11 e assim sucessivamente;

**13.5** As duplas para desempate serão disputadas em melhor de 3 sets, sendo os 2 primeiros sets pelo sistema NO-AD e o 3º set um "MATCH TIE BREAK" (melhor de 18 pontos). O vencedor será a dupla que primeiro atingir 10 pontos, desde que haja 2 pontos de diferença, ou seja, se houver empate em 9 a 9, haverá a necessidade de ir a 11 e assim sucessivamente;

**13.6** Os jogos serão disputados pelo sistema no-let;



**13.7** Caso de algum jogador seja desclassificado durante a partida de simples, não poderá participar da dupla de desempate;

**13.8** Só poderão participar dos confrontos os tenistas devidamente inscritos;

**13.9** Não é necessária a escalação por ordem de classe ou ranking;

**13.10** O tempo máximo permitido para descanso dos tenistas entre o término das partidas de simples e o início da dupla de desempate será de 30 minutos. O jogador escalado que não se apresentar em 30 minutos após o horário determinado pelo árbitro será considerado perdedor por wo;

**13.11** Após a entrega das súmulas pelos capitães das equipes ao árbitro não serão permitidas alterações, exceto nos casos de transferências de confrontos por causa de mau tempo, quando os jogos ainda não foram iniciados;

**13.12** O tenista que por qualquer motivo tiver necessidade de sair da quadra, deverá pedir permissão ao árbitro, ou na falta deste, ao adversário. Os infratores estarão sujeitos a aplicação do Código de Conduta e Tempo;

**13.13** Será considerado vencido o clube ou academia que não se apresentar com os jogadores que disputarão as duas partidas iniciais na hora marcada para início do confronto, observada a tolerância de 15 (quinze) minutos;

**13.14** Em caso de interrupção das partidas, as mesmas deverão ser reiniciadas no seu ponto de interrupção, obedecendo a contagem em que foi interrompida (sets, games, pontos, sacador etc.);

#### **14. DA PERDA DE JOGO POR W.O OU DESISTÊNCIA**

**14.1** O W.O. deverá ser aplicado pelo árbitro da FPT no local dos confrontos, ou na sua ausência pelos capitães. Haverá tolerância de 15 (quinze) minutos para todas as equipes;

**14.2** Será considerado vencido o clube ou academia que não se apresentar com os jogadores que disputarão as duas partidas iniciais na hora marcada para início do confronto, observada a tolerância de 15 (quinze) minutos; MESMO QUE HAJA ACORDO PARA REALIZAÇÃO COM A EQUIPE INCOMPLETA;

#### **15. DA PERDA POR DESISTÊNCIA DE JOGO EM ANDAMENTO**

A perda por **DESISTÊNCIA DE JOGO EM ANDAMENTO**, será aplicada pelo árbitro da F.P.T., ou na sua ausência pelos capitães, no seguinte caso: situações de lesão ou doença que impeçam o tenista de continuar competindo.

#### **16. DA VALIDADE DOS JOGOS TERMINADOS**

Todo jogo efetivamente terminado independentemente de ter sido realizado de acordo com os itens descritos neste regulamento será considerado válido. É de responsabilidade dos integrantes das equipes (jogadores e capitães) o conhecimento dos regulamentos e regras e nenhum clube ou academia poderá alegar seu desconhecimento para solicitar cancelamento ou anulação de qualquer partida terminada



## **17 .DAS BOLAS**

**17.1** É obrigatório o uso da bola oficial ou autorizada pela FPT;

**17.2** Toda partida deverá ser realizada com bolas Shine, oficiais da FPT

## **18. DO UNIFORME**

**18.1** Os participantes dos confrontos deverão jogar com uniforme utilizado na prática do tênis;

**18.2** O árbitro designado pela FPT é a autoridade responsável para resolver se o uniforme está de acordo com as normas estabelecidas para a competição;

**18.3** Tenistas do sexo masculino deverão jogar obrigatoriamente com camisas ou camisetas de qualquer cor, com qualquer tipo de gola, com ou sem mangas, devendo ser exatamente iguais para todos os jogadores e ter o distintivo oficial do clube;

**18.4** Será permitido o uso do nome próprio do tenista na camiseta oficial, não sendo obrigatório o uso por todos os integrantes das equipes;

**18.5** No que diz respeito a “exatamente iguais”, o objetivo é identificar os tenistas como parte de uma equipe. Por exemplo, camisas de tecidos diferentes, mas respeitando-se a cor, posição do distintivo do clube ou academia etc deverão ser consideradas como idênticas. Como mencionado acima, nomes dos jogadores, quando houver, não serão considerados nesse item, podendo a equipe ter apenas um ou dois integrantes com nome nas costas;

**18.6** Tenistas do sexo feminino deverão jogar obrigatoriamente com camisas, camisetas ou blusas de qualquer cor, com quaisquer tipos de gola, podendo ser com ou sem mangas, devendo ser iguais para todas as jogadoras e ter o distintivo oficial do clube;

**18.7** O distintivo oficial do clube ou academia não poderá estar afixado com alfinetes (exceto nos casos previstos no item "C1" deste artigo), cola etc., devendo estar estampado ou bordado;

**18.8** As camisas ou camisetas deverão ser todas iguais e do tipo normal de uso na prática do tênis, não sendo permitidas camisetas ou camisas usadas em outros esportes, com número nas costas, etc.;

**18.9** É permitido o patrocínio de equipes, não existindo restrição quanto ao tamanho das mensagens, desde que, todos os seus integrantes estejam com as propagandas iguais (medidas e posição);

**18.10** Na ausência de camisa ou camiseta oficial, o clube ou academia será declarado perdedor do jogo por falta de atendimento a item obrigatório para a competição;

**18.11** Em nenhum momento da partida os competidores poderão jogar sem a camisa devidamente identificada com distintivo e igual a todas as utilizadas pelos outros representantes da equipe

**18.12** Em caso de constatação, a qualquer momento do jogo, que algum participante estiver com o uniforme irregular, o jogador será declarado como perdedor da partida pela constatação de falta de atendimento a item obrigatório;

**18.13** Os tenistas poderão jogar com calças de agasalho sem identificação do clube ou academia, porém deverão SEMPRE estar vestindo a camiseta oficial;

**18.14** O distintivo deverá SEMPRE estar visível no uniforme identificando o clube ou academia . Qualquer vestuário utilizado que impeça a visão das camisetas, tais como coletes, moletons ou blusas deverão estar identificados com o distintivo do clube.





## **19. DOS CAPITÃES DAS EQUIPES**

**19.1** O Capitão é a pessoa responsável pela formação e conduta disciplinar da equipe e da torcida (Obs.: Somente o capitão poderá se comunicar com os jogadores);

**19.2** É de responsabilidade dos capitães o comportamento das torcidas de suas equipes. Caso venham a existir quaisquer interferências externas interferindo no bom andamento dos jogos sem condições de serem contidas pelos capitães, o árbitro aplicará o Código de Conduta por INTERFERÊNCIA EXTERNA, seguindo a tabela de penalidades;

**19.3** É permitida a presença do capitão dentro da quadra, sendo a este permitido transmitir instruções somente por ocasião das mudanças de lado;

**19.4** A ordem de escalação na súmula dos jogadores que compõem a equipe, fica a critério do capitão e poderá ser modificada de confronto para confronto, conforme sua vontade, não sendo necessário obedecer a classe do jogador;

**19.5** A súmula deverá ser assinada pelo capitão da equipe;

**19.6** É permitida a troca de capitães desde que comunicada imediatamente ao árbitro. O capitão substituto deverá assinar a súmula.

## **20 . DO CAMPEÃO GERAL**

Os clubes /academias com maior pontuação serão declarados campeão e vice de acordo com a tabela abaixo.

### **Pontuação por categoria**

Campeão	10 pontos
Vice-campeão	07 pontos
Semifinal	04 pontos
Quartas	02 pontos
Oitavas	01 ponto

## **21. DA PONTUAÇÃO PARA O RANKING INDIVIDUAL**

Os integrantes das equipes de todas as categorias que disputarem os jogos de simples ou duplas receberão a seguinte pontuação para o Ranking Paulista Geral individual na categoria que estiver sendo disputada:

Campeão	800 pontos
Vice	600 pontos
Semi	360 pontos
Quartas	180 pontos
Oitavas	090 pontos
16as	045 pontos
32as	020 pontos





## 22. DOS RECURSOS

**22.1** Em caso de recursos a decisões da arbitragem ou de interpretações do regulamento da competição, os clubes ou academia poderão recorrer ao departamento técnico da FPT, sendo que a documentação deverá dar entrada na secretaria da FPT até às 12h00 do primeiro dia útil imediatamente seguinte à realização da partida;

**22.2** A diretoria do departamento técnico terá o prazo de 24 horas após o recebimento do recurso, para informar aos interessados sua decisão;

**22.3** Em caso de recursos ao Tribunal de Justiça Desportiva do Tênis de São Paulo, sobre decisões do Departamento Técnico, os interessados terão o prazo regulamentar de 5 dias após o recebimento da decisão, para, após o pagamento da taxa correspondente, ingressar com a documentação na secretaria do Tribunal.

## 23 . DOS CASOS OMISSOS

Os casos omissos ou dúvidas de interpretações deste regulamento deverão ser resolvidos pelo árbitro oficial da FPT presente no confronto ou pelo Departamento Técnico da FPT quando a arbitragem não tiver condições de chegar a conclusões que solucionem as dúvidas verificadas.

São Paulo, 01 de novembro de de 2020

Luiz Fernando Balieiro  
Presidente



FEDERAÇÃO PAULISTA DE TÊNIS